

本日の位置づけ

2020. 1. 15
日本eスポーツ連合（J e S U）

検討会全体の議事

本日は、長期市場規模目標の設定、市場成長に向けた提言の確認を行った上で、社会的意義に関する討議を行う

議事

第1回
9/24

- 本検討会の趣旨・本日の論点について
- 市場規模調査について
- 自由討議

第2回
10/29

- 今後の論点について
- 市場規模調査・成長に必要な条件について

第3回
12/10

- 長期市場規模目標の設定
- 市場成長に向けた提言
- 社会的意義に関する討議テーマの確認

第4回
1/15

- 長期市場規模目標の確認
- 市場成長に向けた提言の確認
- 社会的意義に関する提言

第5回
2/18

- 目標値・各提言の再確認
- 検討会総括

第3回検討会で出されたご意見について

第3回検討会で出されたご意見を反映する形で第4回検討会の議事を設計

1. 長期市場規模の設定について

- 市場規模感は妥当とするも上限は高いところを目指すべき
 - 「一人単価はもっと高くてもよい」
- 目標を5年先に落とし込む
 - 「この先5年で起こる新しいテクノロジーや文化の先に市場規模目標や一人単価の達成がある」
 - 「次回事務局が提示する」

2. 市場成長に向けた提言について

- 提言先に加えて4つのカテゴリーで整理する
 - 「資金援助」：税制優遇、技術開発支援、他競技大型大会開催
 - 「制度の整備」：企業の福利厚生として採用、メディア利用のガイドライン化、
 - 「規制緩和」：既存施設やネットワーク等インフラ、安心安全な練習施設、自治体の交流から国へアイデア提示
 - 「人材育成」：プロ選手の魅力増

3. 社会的意義の議題について

- 障がい者が参加できる大会の整備・地域活動活性化の取り組み
 - 「非公認デバイスで公式大会に参加できるようにルールを作りたい」
 - 「時間や場所にとらわれないオンライン大会を整備、チート行為対策に地方に施設があるとよい」