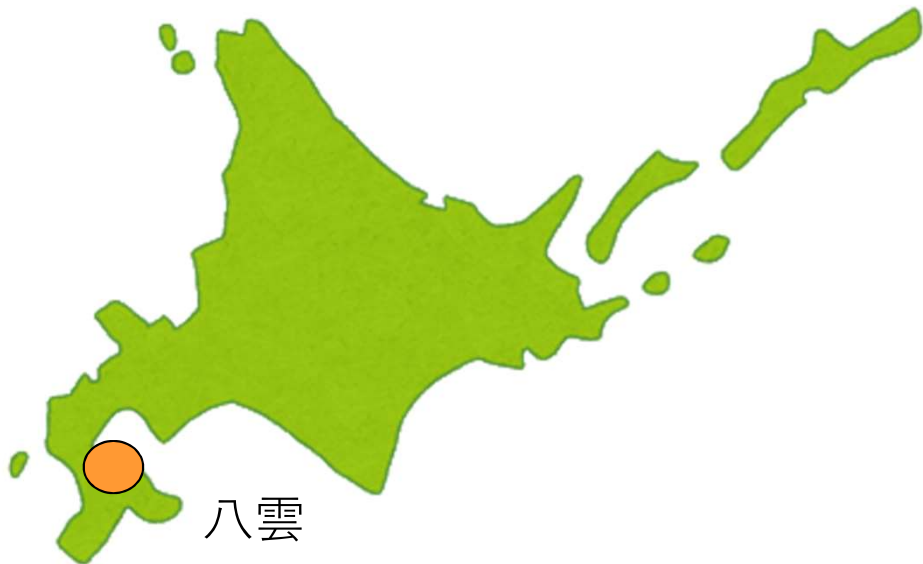


共生社会にむけて eスポーツができること



国立病院機構八雲病院
作業療法士 田中栄一

様々な違いを超えて、繋がりを広げる機会



筋ジストロフィープレイヤー 成田氏

NTT東日本eスポーツチーム
TERAHORNS チームキャプテン 金氏

パフォーマンスを妨げる環境要因

人

特性に合った指導・適合・相談できる人がいない

道具

操作ができない

費用が高額

情報が届かない

試せる機会がない

入手が困難

ルール

道具の制限

不適切行為

適切なサポートがあると参加できる



大乱闘スマッシュブラザーズ ゲームトーナメント開催！



安心・安全

競技に参加できる機会を育てる

私たちの取り組み：情報発信・相談窓口

当事者参加のボランティアグループ



海外・国内の製品、工夫事例情報を発信

<https://www.gyp55.com/>

個別の相談対応

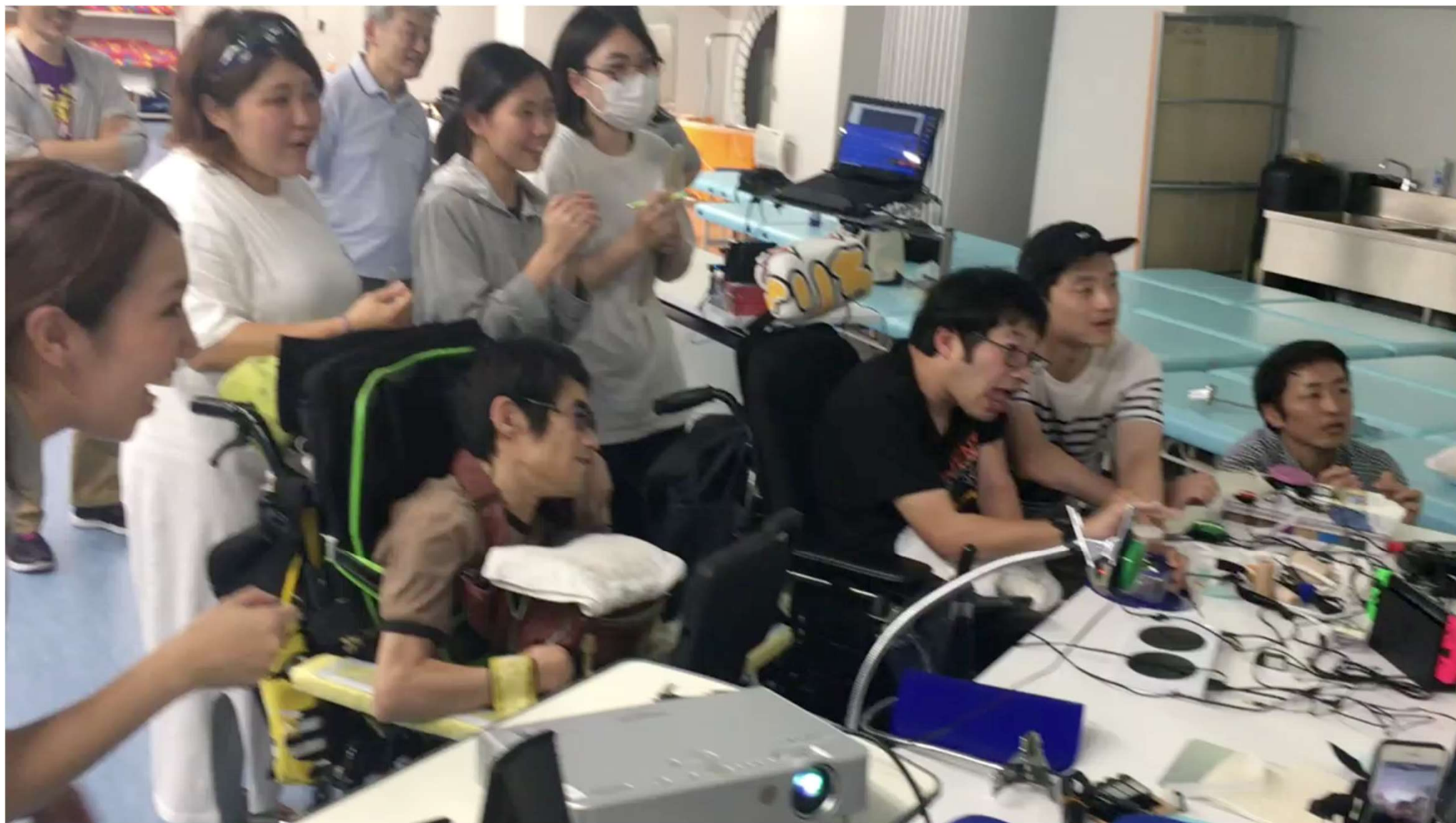
手が不自由だと、操作しにくい



コントローラの工夫でパフォーマンスを発揮



私たちの取り組み：イベント参加



eスポーツのセーフティーネット

イベント・大会 eスポーツ施設

学生コミュニティ

部活動

サークル活動

・ 情報発信

・ 相談窓口

・ 指導者養成研修

・ 特性を理解したプレイ環境指導
： 怪我・心身への障害を予防

・ eスポーツのガイドライン作り
： 礼節等

短期的：拠点づくり

長期的：eスポーツ教育

検討される支援分野

研究助成

- ・ eスポーツ環境開発
- ・ エビデンス研究テーマ
- ・ モデルケースづくり
 - ： 地域連携モデル
 - ： eスポーツと健康
 - ： eスポーツと教育

サポート助成

- ・ 地域イベント開催
- ・ eスポーツ施設整備
- ・ 相談支援（指導・適合サービス）
- ・ 指導者養成研修
- ・ eスポーツガイドライン作成

”指先”で戦う 障害者とeスポーツ



NHKおはよう日本