

Japan University eSPORTS Championship

大会規約

eFootball ウイニングイレブン 2021 (モバイル版)

- 1 はじめに
- 2 開催概要
- 3 参加資格
- 4 本大会中における記録および報道等について
- 5 大会ルール
- 6 賞品について
- 7 本大会優勝者としての活動について
- 8 日本代表活動について
- 9 違反行為について
- 10 個人情報の取扱いについて
 - 10.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針
 - 10.2 個人情報の取得・利用の目的
- 11 免責事項
- 12 本大会の内容の変更、中断または中止
- 13 準拠法および裁判管轄
- 14 本大会規約改定
- 15 お問い合わせ先

1 はじめに

- 「Japan University eSPORTS Championship」（以下、本大会と表記）は、一般社団法人 日本eスポーツ連合（以下、JeSUと表記）が主催いたします。JeSUが大会運営を委託する企業（以下、大会運営と表記）が管理を行います。以下に定める規約（以下、本大会規約と表記）を読み、同意の上でエントリーをしてください。

2 開催概要

- 本大会は「予選」「本選」に分けて開催されます。
 - 本大会は優勝者にはトロフィーの授与、副賞として今後、日本eスポーツ連合が国際大会に選手派遣を行う場合、該当する大会にJeSU選抜日本代表として出場することが出来る権利を獲得することができます。
 - 予選は文部科学省が定める大学・短期大学に在学中の学生のみが参加可能です。
 - シングルエリミネーションBest of 1(1GAME先取)
 - 本選は予選上位8名に出場権が与えられます。
 - 本選グループラウンド：全試合Best of 1(1GAME先取)
 - 決勝戦：Best of 3(2GAME先取)
 - 日程
 - 予選：2021年3月20日（土）～3月21日（日）内1, 2日を想定
 - オンライン大会 配信なし
 - 本選：2021年4月24日（土）、25日（日）内1日
 - オフライン大会 配信あり
- ※詳細は、決定次第改めてご連絡させていただきます。

3 参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会への参加資格が認められます

- エントリー時に文部科学省が定める大学・短期大学・大学院に在学中の学生
- エントリー時から2021年9月が終わるまで、所属大学・短期大学・大学院の変更が行われない方。
- エントリー時から2021年9月が終わるまで所属大学・短期大学・大学院を卒業しない方。
- 所属大学・短期大学・大学院の学生証をお持ちの方。
- 対応したスマートフォン及び環境をお持ちである方
- 「eFootball | ウイニングイレブン 2021（モバイル版）」を所有している方
- インターネット環境をお持ちの方

- 日本に在住しており、日本国籍を保有する方
- 本大会において、大会運営が指定するチャットが利用でき、チャットで大会運営からの連絡が受けとれる方
- なお、本大会ではDiscordを使用します。
- 開催にあたり、規定に同意いただける方
- 規定に伴い、大会運営から公的機関発行の身分証明書（顔写真付き）の提出要請に応じて頂ける方。
- 予選大会の成績上位8名には、後日オフラインにて開催する本選に、ご出場頂きます。
- 日本語でコミュニケーションが取れる方
- 大会運営の従業員、関係者でない方
- 本大会の別ゲームタイトルの大会にエントリーを行っていない方
- 大会期間中に18歳に達していない選手は、大会に登録・参加するために親または法的保護者による同意書をご提出ください。同意書は追って参加者にメールでお送りします。
- 大会期間中、本人確認を実施する可能性がございます。要請があった場合は大会運営の指示に従ってご対応ください。
- エントリー時と違うプレイヤーネームで試合に参加することは禁止いたします。

4 本大会中における記録および報道等について

- 本大会にエントリーされる方は、以下のことに同意したものとします。
- 大会運営が運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報（プレイヤーネーム等のゲーム情報、本名、大学名、顔写真、映像等）が使用されること。
- ビデオならびに情報メディア、報道メディア、オフィシャルスポンサーによる商業的利用を行うこと。
- 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。
- 本大会のすべての試合において、主催者が試合を録画及び配信する権利を有すること。なお、チーム及び選手は大会の模様を配信することはできませんが、主催者に事前申請をおこない了承された場合、主催者の規定するレギュレーションに沿う形で、チーム及び選手は大会の模様を配信することが可能です。
- 運営事務局が本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイの内容を含む）や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対する許諾等を含む）をすること。
- 参加者及び参加者関係者が、本大会の映像の全部または一部を、実行委員会の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないこと。

- ストリーミング配信（中継放送も同様）が行われる試合は、運営事務局が用意する機材を使用して行われ、その際、ゲーム上の設定は運営事務局によって指定されること。

5 大会ルール

大会ルールについては、大会公式HP (<https://jesu.or.jp/u-champ/>) 上に掲載している大会ルールをご確認ください。大会ルールはこちらのPDFをご確認ください。

- 本選進出8名の選手には遠征費のサポートを行います。大会運営が推奨する交通機関およびルート利用にかかる費用については、大会運営が負担いたします。
- 本大会前日または、当日に限り、大会運営が必要と判断した場合、指定する宿泊場所におけるチームの宿泊費を負担いたします。大会運営が指定する宿泊場所以外での宿泊費ならびに弊社指定の宿泊場所であっても宿泊費以外の諸費用（例えば、ルームサービス料金等）の負担はいたしません。
- 社会情勢等の影響を鑑みて、大会運営により、オフラインでの開催が困難だと判断された場合は遠征費のサポートは行われなかった場合がございます。
- 本大会当日の服装について、ブランドロゴの付いていない衣服を着用ください。また、公序良俗に反するデザインの服装の着用、他運営が不適切だと判断した服装を着用していた場合、衣服の変更を指示します。なお、主催者の指示による衣服の変更に際して、主催者は一切の負担をいたしません。

6 賞品について

- 優勝選手には、トロフィーとJeSU日本代表ユニフォーム一式が与えられます。また副賞として、高性能ゲーミングPCを贈呈いたします。
- 副賞として今後、日本eスポーツ連合が国際大会に選手派遣を行う場合、日本代表として出場することが出来る権利を獲得することができます。ただし、該当する国際大会の出場条件に合致する場に限りです。出場条件に合致しない場合は、次点の選手を繰り上げとします。

7 本大会優勝者としての活動について

本大会に優勝された場合、本大会優勝者としての活動として、以下の内容を承諾するものとします。

- 本大会優勝者としての活動（例：本大会に関するインタビュー、報告会、メディアへの露出、eスポーツの普及広報活動 等）の時は、JeSUの提供するユニフォームを

着用いただき、活動に参加いただきます。個人及びチームが有するスポンサー物の使用や着用及び、装飾品（ヘッドギア、リストバンド）、水筒、飲料缶等の使用を禁止いたします。

- 本大会優勝者としての活動に最大限協力をおこなうものとします。
- 本大会優勝者としての活動についての、肖像権、著作権に関する権利はJeSUに帰属いたします。
- 本大会優勝者として活動する際、本大会に関連するウェブサイト、広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報（プレイヤーネーム等のゲーム情報、本名、大学名、顔写真、映像等）が使用されることを許諾するものとします。
- 本大会優勝者としておこなう活動の様子はJeSUが認める第三者へ、肖像権、著作権に関する権利使用を許諾できるものとします。収録、撮影物に関しては、JeSU及びJeSUスポンサーによる、商用、非商用利用問わず、プロモーション活動（TVCMを含む広告利用、番組制作、動画制作等）の実施に対して、権利使用を許諾するものとします。

8 日本代表活動について

出場選手が本大会の副賞として、今後、日本eスポーツ連合が国際大会に選手派遣を行う場合、日本代表として出場することが出来る権利を有しています。派遣を行う大会が決まった際には大会の時期、活動内容を改めて案内させていただきます。権利を行使する場合、活動内容の意義、条件を理解し、日本代表選手としての活動について以下の内容を承諾するものとします。日本代表選手として活動する期間は、主催者及び大会運営の指示に従い、大会出場、各種プロモーション活動を優先して協力するものとします。

- JeSUが派遣する日本代表選手としての活動時は、JeSUが提供するユニフォームを着用する。個人及びチームが有するスポンサー物の使用や着用及び、装飾品等の使用を禁止いたします。
- JeSUが派遣する日本代表としての活動（例：該当大会に関するインタビュー、大会・競技参加、報告会、メディア露出等）の時は、JeSU及び、JeSUスポンサーを伴う活動を優先することといたします。
- 日本代表選手としての活動についての、肖像権、著作権に関する権利はJeSUに帰属いたします。
- JeSU選抜日本代表選手として活躍する際、出場する大会に関連するウェブサイト、広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報（プレイヤーネーム等のゲーム情報、本名、大学名、顔写真、映像等）が使用されることを許諾するものとします。
- 出場選手が日本代表選手期間は、JeSUはJeSUが認める第三者へ、肖像権、著作権に関する権利使用を許諾することができます。出場選手が日本代表選手として出場する大会の様子を収録撮影致します。収録、撮影物に関しては、JeSU及びJeSUスポンサーによる、商用、非商用利用問わず、プロモーション活動（TVCMを含む広告利用、番組制作、動画制作等）の実施に対して、権利使用を許諾するものとします。

- 日本代表選手期間は派遣大会終了後、次大会が開催されるまでの期間を活動期間とします。

9 違反行為について

- 参加者は、以下の行為をしてはいけません。これらの行為に該当する、またはこれらの行為がなされるおそれがあると主催者が判断した場合、当該参加者について本大会へのエントリーを取り消し、または失格とします。
 - 虚偽の情報を用いてエントリーする行為
 - 他人になりすましてエントリーする行為
 - 公序良俗に反する不適切なプレイヤーネームを用いる行為
 - なお、不適切なプレイヤーネームを用いてエントリーを行った場合、プレイヤーネームの変更を指示いたします。
 - 大会運営からの許可なく本大会の様子を配信する行為
 - アルコール、薬物、その他物質の影響により酩酊して試合に参加する行為
 - 対戦相手の行為等を妨げる行為
 - 所定の時間に所定の場所に集合しない行為
 - 主催者の許諾していない物品を会場内に持ち込む行為
 - 他の選手または主催者に対しての、嫌がらせまたは脅迫行為
 - 他の選手または主催者に対しての、不当な差別または誹謗中傷・侮辱行為
 - 他の選手または主催者に対しての、反社会的勢力を用いた働きかけ行為
 - 他の選手または主催者に対しての、自らまたは第三者を利用した詐欺、暴力行為
 - 八百長に関与する行為
 - 試合結果を対象にした賭博行為、または賭博への参加の勧誘行為
 - 主催者や第三者の財産や権利、プライバシーを侵害する行為
 - 本大会に関し、虚偽の情報を公開する行為
 - 本大会における営利を目的とした行為
 - 本大会に出場する権利を他者に譲渡する行為
 - 主催者の指示に従わない行為
 - SNS等での暴言やハラスメント等の行為
 - 法令または公序良俗に反する行為
 - 本大会規約、「eFootball | ウイニングイレブン 2021」コンテンツ利用規約および公式サイトのために違反する行為
 - その他、本大会の運営を阻害するなど、主催者が不適切と判断する行為

10 個人情報情報の取扱いについて

- 大会運営は、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに本件ゲームタイトル著作権保有者、業務委託先以外の第三者に開示・提供することはありません。
- 個人情報の取得範囲は、お名前、プレイヤーネーム、生年月日、性別、職場や学校およびご自宅の住所、電話番号、FAX番号、電子メールアドレス、Discord IDが含まれます。
- 本大会は、参加者の個人情報を、JeSUの個人情報等保護方針に従い取り扱います。主催者は、個人情報等保護方針を変更することがあります。現在の個人情報等保護方針は、<https://jesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/img/policy.pdf>で確認することができます。

10.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針

- 個人情報は、JeSUのプライバシーポリシーに基づき、本大会の運営のために収集するものであり、他の目的で使用することはありません。
<https://jesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/img/policy.pdf>

10.2 個人情報の取得・利用の目的

- エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
- 大会運営からの大会に関する連絡は、エントリーに際して提供された連絡先へお送りします。

11 免責事項

- 本大会にエントリーすることによって発生した、または理由の如何を問わず本大会に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し主催者が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとします。主催者は、主催者の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとします。ただし、当該損害が主催者の故意または重過失による場合はこの限りではありません。
- ソフトウェアやゲームサーバ等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会参加に関して不利な状況が発生したとしても、主催者は一切責任を負わないものとします。

- 主催者は、参加者と他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負わないものとします。

12 本大会の内容の変更、中断または中止

- 理由の如何にかかわらず本大会の大会運営、セキュリティまたは管理に障害が生じた場合、主催者は、その裁量により、本大会の中断、内容の変更、中止できるものとします。
- 地震、津波、洪水、戦争、暴動、疫病、その他の不可抗力または主催者の都合により本大会の内容が変更または中止となる場合があります。

13 準拠法および裁判管轄

- 本大会への参加ならびに当レギュレーションの解釈および適用は、日本法に準拠するものとします。また、本大会への参加および当レギュレーションに関わる全ての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

14 本大会規約改定

- 本大会規約は事前の予告なく改訂する場合がございます。

15 お問い合わせ先

- 本大会についてのお問い合わせは大会運営へご連絡ください。
- お問い合わせについては公式サイト (<https://jesu.or.jp/u-champ/>) 上のお問い合わせフォームよりご記入・送信をお願いいたします。

附則

- 本大会規約は2021年2月18日から適用します。