# JAPAN University eSPORTS Championship 大会規約

# PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (PUBG)

#### 2021年4月21日更新

ı	はしめに	2
2	開催概要	2
3	参加資格	2
4	本大会中における記録および報道等について	3
5	大会ルール	4
6	賞品について	4
7	違反行為について	5
8	個人情報の取扱いについて	5
	8.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針	6
	8.2 個人情報の取得・利用の目的	6
9	免責事項	6
10	本大会の内容の変更、中断または中止	7
11	準拠法および裁判管轄	7
12	本大会規約改定	7
13	お問い合わせ先	7

#### 1 はじめに

● 「Japan University eSPORTS Championship」(以下、本大会と表記)は、一般社団 法人 日本eスポーツ連合(以下、JeSUと表記)が主催いたします。JeSUが大会運営 を委託する企業(以下、大会運営と表記)が管理を行います。以下に定める規約 (以下、本大会規約と表記)を読み、同意の上でエントリーをしてください。

# 2 開催概要

- 本大会は「本選」のみ開催されます。
  - 本大会は優勝者にはトロフィーの授与、副賞としてゲーミングPCを獲得することができます。
  - 本選は文部科学省が定める大学・短期大学・大学院に在学中の学生のみが参加可能です。

■ 対戦形式:オンライングループラウンド

■ 対戦回数:5ROUND

〇 日程

■ 本選: 2021年4月24日(土)

● オンライン大会 配信あり

### 3 参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会への参加資格が認められます。

- エントリー時に文部科学省が定める大学・短期大学・大学院に在学中の学生
- エントリー時から2021年9月が終わるまで、所属大学・短期大学・大学院の変更が行われない方。
- エントリー時から2021年9月が終わるまで所属大学・短期大学・大学院を卒業しない方。
- 日本国籍を有していること。
- 日本国内に居住していること。
- 日本の「居住者」であることを証明する政府発行の書類(例:住民票、運転免許証)の提出を求める場合があります。
- 日本語でのコミュニケーションが十分に取れること。
- 大会運営が指定する大会チャット(Discord)を利用できる環境にあり、大会開催中に 大会チャット上で大会運営からの連絡が受けとれること。

- 本戦に参加決定した場合には、電子メール等で連絡できること。音信不通や連絡に 返答がない場合、その裁量により、参加資格を取り消すことができるものとしま す。
- 大会運営に所属していないこと。
- 本大会の別ゲームタイトルの大会にエントリーを行っていないこと
- 大会期間中に18歳に達していない選手は、大会に登録・参加するために親または法的保護者による同意書をご提出ください。同意書は追って参加者にメールでお送りします。
- 大会運営より大会参加禁止処分を受けていないこと。
- ゲーム内での処分を受けていないプレイヤーであること。使用アカウントは、本大会でのプレイ時点において、何かしらの制限がかかっていないことが必要です。使用アカウントに制限がかかっていても、登録が禁止されることはありませんが、制限中は、本大会の試合に参加できません。なお、使用アカウントが永久停止の処分を受けている場合、本大会に参加できません。
- 大会期間中、本人確認を実施する可能性がございます。要請があった場合は大会運 営の指示に従ってご対応ください。
- エントリー時と違うプレイヤーネームで試合に参加することは禁止いたします。

## 4 本大会中における記録および報道等について

- 本大会にエントリーされる方は、以下のことに同意したものとします。
- 大会運営が運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および 情報メディアにおいて、各種情報(プレイヤーネーム等のゲーム情報、本名、大学 名、顔写真、映像等)が使用されること。
- ビデオならびに情報メディア、報道 メディア、オフィシャルスポンサーの商業的利用を行うこと。
- 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。
- 本大会のすべての試合において、主催者が試合を録画及び配信する権利を有すること。なお、チーム及び選手は大会の模様を配信することはできませんが、主催者に事前申請をおこない、主催者およびPUBG株式会社に了承された場合、主催者の規定するレギュレーションに沿う形で、チーム及び選手は大会の模様を配信することが可能です。
- 運営事務局が本大会の様子、競技の内容(ゲームプレイの内容を含む)や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等(第三者に対する許諾等を含む)をすること。
- 参加者及び参加者関係者が、本大会の映像の全部または一部を、実行委員会の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないこと。

● ストリーミング配信(中継放送も同様)が行われる試合は、運営事務局が用意する機材を使用して行われ、その際、ゲーム上の設定は運営事務局によって指定されること。

# 5 大会ルール

大会ルールについては、大会公式HP (<a href="https://jesu.or.jp/u-champ/">https://jesu.or.jp/u-champ/</a>) 上に掲載している大会ルールをご確認ください。大会ルールはこちらのPDFをご確認ください。

#### 6 賞品について

● 優勝選手には、トロフィーが与えられます。また副賞として、ゲーミングPCを贈呈いたします。

### 7 本大会優勝者としての活動について

本大会に優勝された場合、本大会優勝者としての活動として、以下の内容を承諾するものとします。

- 本大会優勝者としての活動(例:本大会に関するインタビュー、報告会、メディアへの露出、eスポーツの普及広報活動 等)の時は、JeSUの提供するユニフォームを着用いただき、活動に参加いただきます。個人及びチームが有するスポンサー物の使用や着用及び、装飾品(ヘッドギア、リストバンド)、水筒、飲料缶等の使用を禁止いたします。
- 本大会優勝者としての活動に最大限協力をおこなうものとします。
- 本大会優勝者として活動についての、肖像権、著作権に関する権利はJeSUに帰属いたします。
- 本大会優勝者として活躍する際、本大会に関連するウェブサイト、広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報(プレイヤーネーム等のゲーム情報、本名、大学名、顔写真、映像等)が使用されることを許諾するものとします。
- 本大会優勝者としておこなう活動の様子はJeSUが認める第三者へ、肖像権、著作権 に関する権利使用を許諾できるものとします。収録、撮影物に関しては、JeSU及びJ eSUスポンサーによる、商用、非商用利用問わず、プロモーション活動(TVCMを含む 広告利用、番組制作、動画制作等)の実施に対して、権利使用を許諾するものとし ます。

#### 8 違反行為について

- 参加者は、以下の行為をしてはいけません。これらの行為に該当する、またはこれらの行為がなされるおそれがあると主催者が判断した場合、当該参加者について本大会へのエントリーを取り消し、または失格とします。
  - 虚偽の情報を用いてエントリーする行為
  - 〇 他人になりすましてエントリーする行為
  - 公序良俗に反する不適切なプレイヤーネームを用いる行為 なお、不適切なプレイヤーネームを用いてエントリーを行った場合、プレイ ヤーネームの変更を指示いたします。
  - 大会運営からの許可なく本大会の様子を配信する行為
  - アルコール、薬物、その他物質の影響により酩酊して試合に参加する行為
  - 〇 対戦相手の行為等を妨げる行為
  - 〇 所定の時間に所定の場所に集合しない行為
  - 主催者の許諾していない物品を会場内に持ち込む行為
  - 他の選手または主催者に対しての、嫌がらせまたは脅迫行為
  - 他の選手または主催者に対しての、不当な差別または誹謗中傷・侮辱行為
  - 他の選手または主催者に対しての、反社会的勢力を用いた働きかけ行為
  - 他の選手または主催者に対しての、自らまたは第三者を利用した詐欺、暴力 行為
  - 〇 八百長に関与する行為
  - 試合結果を対象にした賭博行為、または賭博への参加の勧誘行為
  - 主催者や第三者の財産や権利、プライバシーを侵害する行為
  - 〇 本大会に関し、虚偽の情報を公開する行為
  - 本大会における営利を目的とした行為
  - 〇 本大会に出場する権利を他者に譲渡する行為
  - 〇 主催者の指示に従わない行為
  - SNS等での暴言やハラスメント等の行為
  - 法令または公序良俗に反する行為
  - 本大会規約、「PLAYERUNKNOWN'S BUTTLEGROUNDS(PUBG)」コンテンツ利用規 約および公式サイトの定めに違反する行為
  - その他、本大会の運営を阻害するなど、主催者が不適切と判断する行為

# 9 個人情報の取扱いについて

- 大会運営は、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに業務委託先以外の第三者に開示・提供することはございません。
- 個人情報の取得範囲は、お名前、性別、生年月日、職場や学校およびご自宅の住所、電話番号、FAX番号、電子メールアドレス、PC版のオンラインID(Steam ID)、Discord IDが含まれます。
- 本大会は、参加者の個人情報を、JeSUの個人情報等保護方針に従い取り扱います。 主催者は、個人情報等保護方針を変更することがあります。現在の個人情報等保護 方針は、<a href="https://jesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/img/policy.pdf">https://jesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/img/policy.pdf</a>で確認することができます。
  - 9.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針
- 個人情報は、JeSUのプライバシーポリシーに基づき、本大会の運営のために収集するものであり、他の目的で使用することはございません。
  https://iesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/jmg/policy.pdf
  - 9.2 個人情報の取得・利用の目的
- エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
- 大会運営からの大会に関する連絡は、エントリーに際して提供された連絡先へお送りします

# 10 免責事項

- 本大会にエントリーすることによって発生した、または理由の如何を問わず本大会に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し主催者が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとします。主催者は、主催者の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとします。ただし、当該損害が主催者の故意または重過失による場合はこの限りではありません。
- ソフトウェアやゲームサーバ等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会 参加に関して不利な状況が発生したとしても、主催者は一切責任を負わないものと します。
- 主催者は、参加者と他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負わないものとします。

# 11 本大会の内容の変更、中断または中止

- 理由の如何にかかわらず本大会の大会運営、セキュリティまたは管理に障害が生じた場合、主催者は、その裁量により、本大会の中断、内容の変更、中止できるものとします。
- 地震、津波、洪水、戦争、暴動、疫病、その他の不可抗力または主催者の都合により本大会の内容が変更または中止となる場合があります。

# 12 準拠法および裁判管轄

● 本大会への参加ならびに当レギュレーションの解釈および適用は、日本法に準拠するものとします。また、本大会への参加および当レギュレーションに関わる全ての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

# 13 本大会規約改定

● 本大会規約は事前の予告なく改訂する場合がございます。

# 14 お問い合わせ先

- 本大会についてのお問い合わせは大会運営へご連絡ください。
- お問い合わせについては公式サイト(<a href="https://jesu.or.jp/u-champ/">https://jesu.or.jp/u-champ/</a>) 上のお問い合わせフォームよりご記入・送信をお願いいたします。

#### 附則

● 本大会規約は2021年3月4日から適用します。