

# JAPAN eSPORTS GRAND PRIX

## 大会規約

eFootball ユイニングイレブン 2020

eFootball ユイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE

[1 はじめに](#)

[2 開催概要](#)

[3 参加資格](#)

[4 本大会中における記録および報道等について](#)

[5 大会ルール](#)

[6 賞金について](#)

[7 日本代表活動について](#)

[8 違反行為について](#)

[9 個人情報の取扱いについて](#)

[9.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針](#)

[9.2 個人情報の取得・利用の目的](#)

[10 免責事項](#)

[11 本大会の内容の変更、中断または中止](#)

[12 準拠法および裁判管轄](#)

[13 本大会規約改定](#)

[14 お問い合わせ先](#)

# 1 はじめに

- 「JAPAN eSPORTS GRAND PRIX」(以下、本大会と表記)は、一般社団法人日本eスポーツ連合(以下、JeSUと表記)が主催いたします。JeSUが大会運営を委託する企業(以下、大会運営と表記)が管理を行います。以下に定める規約(以下、本大会規約と表記)を読み、同意の上でエントリーをしてください。

## 2 開催概要

- 本大会は、「日中韓eスポーツ国際競技会」に出場する日本代表1チームを決定する大会です。
- 本大会は「Jクラブセレクションマッチ」「予選①」「予選②」「決勝」のトーナメントにわかれます。
  - 「Jクラブセレクションマッチ」は公募によって選手を募り、オンラインで試合を行います。上位の選手がJリーグクラブの代表選手になることができます。
  - 「予選①」では公募によってゲーミングチームを募り、1つのトーナメントにてオンラインで試合を行います。上位8チームが「予選②」へと進むことができます。
  - 「予選②」では「予選①」を勝ち抜いたゲーミングチーム8チームと、Jリーグクラブチーム8チームがそれぞれ別のトーナメントにてオンラインで試合を行います。各トーナメント上位2チームが「決勝トーナメント」へと進むことができます。
  - 「決勝トーナメント」では「予選②」を勝ち抜いた4チームが1つのトーナメントにてオフラインで試合を行います。本トーナメントは賞金制大会です。優勝チームには賞金100万円、準優勝チームには25万円与えられます。  
また、副賞として「日中韓eスポーツ国際競技会」の日本代表権を獲得することができます
- 日程
  - Jクラブセレクションマッチ：2020年9月12日(予定)
    - オンライン大会 配信なし ※クラブによっては配信あり
  - 予選①：2020年9月19日 or 9月20日
    - オンライン大会 配信なし ※クラブによっては配信あり
  - 予選②：2020年9月24日
    - オンライン大会 配信あり
  - 決勝：2020年9月26日
    - オフライン大会 配信あり

### 3 参加資格

- エントリーページより応募し、当選された方（応募多数の場合はJeSUが選考を行います。）
- PlayStation®4 ゲーム機材及び環境をお持ちである方
- PlayStation®4版 「eFootball ウイニングイレブン 2020」「eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE」を所有している方
- インターネット環境をお持ちの方
- PS Plus に加入している方
- 日本に在住しており、日本国籍を保有する方
- 本大会において、大会運営が指定するチャットが利用でき、チャットで大会運営からの連絡が受けとれる方
  - なお、本大会ではDiscordを使用します。本大会の運営用Discordはこちら：<https://discord.gg/Gs32tBk>
- 開催にあたり、規定に同意いただける方
- 規定に伴い、大会運営。あった際。
- 日本語でコミュニケーションが取れる方
- 大会運営の従業員、関係者でない方
- 大会期間中に18歳に達していない選手は、大会に登録・参加するために親または法的保護者による同意書をご提出ください。同意書は追って参加者にメールでお送りします。
- 「予選①」以降の大会については、日本国内において法人格を持って活動を行っているサッカークラブ、ゲーミングチームに所属あるいは代表している選手
- 選手は、1つのチームのみに所属して参加する事が出来ます。複数のチームに所属して大会に参加することは出来ません。

### 4 本大会中における記録および報道等について

- 本大会にエントリーされる方は、以下のことに同意したものとします。
- 大会運営が運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報（プレイヤーネーム等のゲーム情報、顔写真、映像等）が使用されること。
- ビデオならびに情報メディア、報道メディア、オフィシャルスポンサーによる商業的利用を行うこと。
- 本大会開催中、大会運営のスタッフがその模様（ゲーム内プレイ動画および選手がゲームをプレイする様子等）を撮影し、インターネット中継、ウェブサイトやテレビ番組、配信番組において放映されること。
- 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。

- 本大会のすべての試合において、主催者は試合を録画及び配信する権利を有します。なお、チーム及び選手は大会の模様を配信することはできませんが、主催者に事前申請をおこない了承された場合、主催者の規定するレギュレーションに沿う形で、チーム及び選手は大会の模様を配信することが可能です。

## 5 大会ルール

- 大会ルールはこちらのPDFをご確認ください。
  - [https://jesu.or.jp/japanesportsgp/pdf/we\\_game\\_rules.pdf](https://jesu.or.jp/japanesportsgp/pdf/we_game_rules.pdf)

## 6 賞金について

- 優勝チームには、賞金100万円、準優勝チームには、賞金25万円が与えられます。副賞として「日中韓eスポーツ国際競技会」の日本代表権を獲得することができます。

## 7 日本代表活動について

出場選手が本大会の副賞として、日本代表選手の権利を有し権利を行使する場合、日本代表選手としての活動 について以下の内容を承諾するものとする。

- 日本代表選手として活動する期間は、主催者及び大会運営の指示に従い、大会出場、各種プロモーション活動を優先して協力するものとする。
- JeSUが派遣する日本代表選出としての活動時は、JeSUが提供するユニフォーム を着用する。個人及びチームが有するスポンサー物の使用や着用及び、装飾品等 の使用を禁止いたします。
- JeSUが派遣する日本代表としての活動（例：該当大会に関するインタビュー、大会・競技参加、報告会、メディア露出等）の時は、JeSU及び、JeSUスポンサーを伴う活動を優先することとする。
- 日本代表選手として活動についての、肖像権、著作権に関する権利はJeSUに帰属いたします。
- 出場選手が日本代表選手期間はJeSUが認める第三者へ、肖像権、著作権に関する権利使用は許諾できるものとする。出場選手が日本代表選手として出場する大会は、大会の様子を収録撮影致します。収録、撮影物に関しては、JeSU及びJeSUスポンサーによる、商用、非商用利用問わず、プロモーション活動（TVCMを含む広告利用、番組制作、動画制作等）の実施に対して、権利使用を許諾するものとします。
- 日本代表選手期間は派遣大会終了後、次大会が開催されるまでの期間を活動期間とする。

## 8 違反行為について

- 参加者は、以下の行為をしてはいけません。これらの行為に該当する、またはこれらの行為がなされるおそれがあると主催者が判断した場合、当該参加者について本大会へのエントリーを取り消し、または失格とします。
  - 虚偽の情報を用いてエントリーする行為
  - 他人になりすましてエントリーする行為
  - 公序良俗に反する不適切なプレイヤーネームを用いる行為
  - 大会運営からの許可なく本大会の様子を配信する行為
  - アルコール、薬物、その他物質の影響により酩酊して試合に参加する行為
  - 対戦相手の行為等を妨げる行為
  - 所定の時間に所定の場所に集合しない行為
  - 他の選手または主催者に対しての、嫌がらせまたは脅迫行為
  - 他の選手または主催者に対しての、不当な差別または誹謗中傷・侮辱行為
  - 他の選手または主催者に対しての、反社会的勢力を用いた働きかけ行為
  - 他の選手または主催者に対しての、自らまたは第三者を利用した詐欺、暴力行為
  - 八百長に関与する行為
  - 試合結果を対象にした賭博行為、または賭博への参加の勧誘行為
  - 主催者や第三者の財産や権利、プライバシーを侵害する行為
  - 本大会に関し、虚偽の情報を公開する行為
  - 本大会における営利を目的とした行為
  - 本大会に出場する権利を他者に譲渡する行為
  - 主催者の指示に従わない行為
  - SNS等での暴言やハラスメント等の行為
  - 法令または公序良俗に反する行為
  - 本大会規約、「eFootball」ウイニングイレブン 2020「eFootball」ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE」コンテンツ利用規約および公式サイトのために違反する行為
  - その他、本大会の運営を阻害するなど、主催者が不適切と判断する行為

## 9 個人情報情報の取扱いについて

- 大会運営は、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに本件ゲーム

タイトル著作権保有者、業務委託先以外の第三者に開示・提供することはありません。

- 個人情報の取得範囲は、お名前、プレイヤーネーム、生年月日、性別、職場や学校およびご自宅の住所、電話番号、FAX番号、電子メールアドレス、PlayStation NetworkのオンラインID (PSN ID)、Discord IDが含まれます。
- 本大会は、参加者の個人情報を、JeSUの個人情報等保護方針に従い取り扱います。主催者は、個人情報等保護方針を変更することがあります。現在の個人情報等保護方針は、<https://jesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/img/policy.pdf>で確認することができます。

## 9.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針

- 個人情報は、JeSUのプライバシーポリシーに基づき、本大会の運営のために収集するものであり、他の目的で使用することはありません。  
<https://jesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/img/policy.pdf>

## 9.2 個人情報の取得・利用の目的

- エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。

# 10 免責事項

- 本大会にエントリーすることによって発生した、または理由の如何を問わず本大会に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し主催者が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとします。主催者は、主催者の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとします。ただし、当該損害が主催者の故意または重過失による場合はこの限りではありません。
- ソフトウェアやゲームサーバ等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会参加に関して不利な状況が発生したとしても、主催者は一切責任を負わないものとします。
- 主催者は、参加者と他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負わないものとします。

## 11 本大会の内容の変更、中断または中止

- 理由の如何にかかわらず本大会の大会運営、セキュリティまたは管理に障害が生じた場合、主催者は、その裁量により、本大会の中断、内容の変更、中止できるものとします。
- 地震、津波、洪水、戦争、暴動、疫病、その他の不可抗力または主催者の都合により本大会の内容が変更または中止となる場合があります。

## 12 準拠法および裁判管轄

- 本大会への参加ならびに当レギュレーションの解釈および適用は、日本法に準拠するものとします。また、本大会への参加および当レギュレーションに関わる全ての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

## 13 本大会規約改定

- 本大会規約は事前の予告なく改訂する場合がございます。

## 14 お問い合わせ先

- 本大会についてのお問い合わせは大会運営へご連絡ください。
- お問い合わせ先  
<https://jesu.or.jp/japanesportsgp/contact.html>

### 附則

- 本大会規約は2020年8月28日から適用します。
- 2020年9月14日 賞金額改定
  - 変更前：優勝 80万円 準優勝 20万円
  - 変更後：優勝 100万円 準優勝 25万円