

# JAPAN eSPORTS GRAND PRIX

## 大会ルール

eFootball ウイニングイレブン 2020

eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE

1 ゲームバージョン

2 トーナメント方式

3 試合レギュレーション

4 試合形式

5 コントローラー

6 使用モード

7 試合設定

8 その他

## ● 1 ゲームバージョン

- 大会開催時点での最新バージョンを使用

## ● 2 トーナメント方式

- シングルエリミネーション

## ● 3 試合レギュレーション

- 試合レベル
  - スーパースター
- 試合時間
  - 10分
- 延長
  - なし
- PK
  - あり
- 選手交代人数
  - 3人
- コンディション
  - ランダム(オフラインでは通常:黄色にて行う)
- 怪我
  - なし
- ボールタイプ

■ REGISTA

○ 制限時間

■ 普通

## ● 4 試合形式

○ Jクラブセレクションマッチ：1on1

○ 予選①：2on2

○ 予選②：2on2

○ 決勝トーナメント：2on2

## ● 5 コントローラー

○ 純正コントローラー以外の使用は禁止

## ● 6 使用モード

○ Jクラブセレクションマッチ：フレンドリーマッチロビー

○ 予選①：チームプレーロビー

○ 予選②：チームプレーロビー

○ 決勝トーナメント：ローカルマッチ

## ● 7 試合設定

○ スタジアム設定

■ スタジアム

● コナミスタジアム

■ 時間帯

● 夜

■ 季節

夏

天候

晴れ

芝の長さ

普通

ピッチコンディション

普通

ゲームスピード設定

ゲームスピード

0 (ゼロ)

選択可能チーム

FCバイエルン

FCバルセロナ

ユヴェントス

マンチェスターユナイテッド

アーセナル

シャルケ 04

モナコ

セルティック

レンジャーズ

コリンチャンス

フラメンゴ

パルメイラス

サンパウロ

ヴァスコダガマ

コロコロ

ボカ ジュニオルス

リーベル プレート

- アリアンサ リマ
- スポルティング クリスタル
- アトレチコ ミネイロ
- ウニベルシダ デ チレ
- ウニベルシタリオ
- スポルト ボーイズ
- マジョルカ

● ※使用可能チームは変更になる可能性あり

## ○ 7.1 eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE発売

### 売後の使用チームについて

<9月16日以降 使用できないチーム>

- モナコ
- マジョルカ

<9月16日以降 新たに使用できるチーム>

- ローマ
- ゼニト

## ● 8 その他

- 大会中使用チームの変更は可能
- サブアカウントを使用しての複数クラブへのエントリーは不可
- チート行為（改造ツール）を使用してのプレーや、事前に登録した選手と違う選手が大会に出る行為は厳禁、実施した場合は本大会の参加権利を剥奪
- 使用ネットワークは 光回線、有線接続を推奨
- ネットワーク回線を意図的に切断した場合、切断した選手は失格

- ゲームや回線会社、災害等が原因による切断時は以下の通り対応
  - ・ 試合開始前に切断された場合、再試合
  - ・ 前半戦中に切断された場合、途中終了した試合のスコアを足し、再試合  
同点の場合（例：途中終了試合1-0、再試合0-1、計1-1）は追加で5分間の  
プレーオフ（延長なし、PKあり）を実施
  - ・ 後半戦中に切断された場合、途中終了した試合のスコアを足し、前半戦の  
み再試合  
  
同点の場合は追加で5分間のプレーオフ（延長なし、PKあり）を実施
  - ・ 延長戦、PK戦中に切断された場合、途中終了した試合のスコアを足し、5  
分間のプレーオフ（延長なし、PKあり）を実施
- トラブル時に証明ができるよう両者ビデオクリップを保存
- 不正行為を行った場合は、今後の大会参加権を剥奪することがございます