

JAPAN eSPORTS GRAND PRIX

大会ルール

ストリートファイターV チャンピオンエディション

1 ゲーム種目及びバージョンについて

1.1 使用プラットフォーム

1.2 決勝でのPCの設定

2 大会形式

3 プレイサイド

4 ステージ

5 コスチューム、カラー

6 キャラクター、Vトリガー、Vスキル

7 その他ルール

8 本大会ルール内容の変更

9 お問い合わせ先

1 ゲーム種目及びバージョンについて

「JAPAN eSPORTS GRAND PRIX」（以下、本大会と記載）ではストリートファイターV チャンピオンエディションを使用します。なお大会開催日までにリリースされるすべてのアップデート、パッチ及びステージを使用し、大会開催日の7日以上前までにリリースされるキャラクターパックまで使用可能とします。

1.1 使用プラットフォーム

- 本大会では予選はクロスプラットフォーム（PS4®版とPC版で参加可能）で、オンラインで行います。決勝では大会運営が用意したPC版で行います。

1.2 決勝でのPCの設定

- レンダリング前最大フレーム数→ 1
- 低遅延モード→ウルトラ
- 電源管理モード→パフォーマンス最大化を優先
- 垂直同期→オン
- ゲーム内のグラフィック設定
- ディスプレイ解像度 1920 × 1080
- 画質設定
- スケーリング解像度設定 100
- アンチエイリアス設定 最高
- ポストプロセス設定 中
- シャドウ設定 最高
- テクスチャ設定 最高
- エフェクト設定 最高

2 大会形式

1ラウンド99秒、3ラウンド制を基本とし、規定された勝利数に達すると勝利となります。

3 プレイサイド

1P、2P のサイド選択については、トーナメント表準拠で決定します。トーナメント表上側を 1P、下側の参加者を 2P とします。ただし、選手双方の合意があるならばその限りではありません。また決定されたプレイサイドは、その試合が終了するまで変更出来ません。本選に関しても、適用されます。

4 ステージ

- 除外ステージについては大会開催時点でのCAPCOM Pro Tourルールに則ります。そのため選手は除外ステージの設定をすることを推奨します。

- 「The Grid」について本大会では使用禁止とします。
- 試合中に禁止されたステージが使用された場合、速やかにゲームを中断して再戦を行わなければなりません。
- もし選手がゲームの中断を行わずに続行した場合はゲームの勝敗結果を無効とした上で再戦を行うこととなります。

5 コスチューム、カラー

- 禁止コスチューム、カラーは、大会開催時点でのCAPCOM Pro Tourルールに則ります。
- 試合中に禁止されたコスチューム、カラーが使用された場合、速やかにゲームを中断して再戦を行わなければなりません。もし選手がゲームの中断を行わずに続行した場合はゲームの勝敗結果を無効とした上で再戦を行うこととなります。
- 禁止コスチューム、カラーが選択されたことに対して両選手及び審判より申告がなく対戦が進行した場合、第2Roundの対戦が始まった時点で、そのGameは成立となります。第1Round中に両選手及び審判より申告があった場合、そのGameは無効となります。

6 キャラクター、Vトリガー、Vスキル

- 本戦時では対戦開始前に使用キャラクターを審判に申告しなければなりません。
- 直前の試合に負けたプレイヤーはキャラクター、Vトリガー、Vスキルを変更することができます。
- 直前の試合に勝ったプレイヤーはキャラクターの変更はできませんが、Vトリガー及びVスキルの変更は可能です。
- オフラインで開催される本選は直前の試合に敗北したプレイヤーは、勝利プレイヤーのVトリガーとVスキルを選択を待つことができますが、無視して決定することも可能です。ただしその場合勝利プレイヤーが選択したVトリガーとVスキルに対して異議を唱えることはできません。

7 その他ルール

- ゲーム内のコントローラセッティングは、自由に変更可能とする。
- 連射機能を始めとするコントローラ側のマクロ機能は使用禁止とする。
- 使用機器：使用できるコントローラに関する詳細は下記CAPCOM PRO TOUR ONLINE PREMIER公式規定2020の“コントローラ利用概要”及び“CPTにおけるコントローラ利用の理念”をご確認ください。

○ CAPCOM PRO TOUR ONLINE PREMIER公式規定2020 はこちら<https://capcompro.tour.com/rules/?lang=ja>

- ただし、基板上で複数のスイッチを結線することは禁止とします（自分のコントローラが使用可能か不明な場合は、事前に大会運営に確認をお勧めします）。
- ポーズやPSボタン、コントローラトラブルなどでゲームが中断された場合、中断をした側がラウンドを失います。
- セット終了後、60秒以内に次のセットをスタートするものとします。
- ダブルK.O.が発生してDRAWとなった場合、同条件で再試合を行います。

- 不慮のトラブル発生時は、可能な限り状況を再現した上で再開します。

8 本大会共通ルール内容の変更

- 本大会共通ルール内容は予告なく随時改定することができるものとします。本大会共通ルール改定後に参加を継続した時点で、本大会共通ルールの当該改定に同意したものとみなします。

9 お問い合わせ先

- 大会についてのお問い合わせは大会運営へご連絡ください。
 - お問い合わせ先
 - <https://jesu.or.jp/japanesportsgp/contact.html>

附則

- 本大会規約は2020年9月7日から適用します。