

JAPAN eSPORTS GRAND PRIX

大会規約

クラッシュ・ロワイヤル

[1 はじめに](#)

[大会と規約、大会運営者について](#)

[2 開催概要](#)

[3 参加資格](#)

[4 大会中における記録および報道等](#)

[5 賞金と日本代表権利について](#)

[6 大会ルール](#)

[7 日本代表活動について](#)

[8 決勝大会及び国際大会出場について](#)

[9 違反行為](#)

[10 個人情報の取扱いについて](#)

[11 その他](#)

[12 本大会規約改定](#)

[13 問い合わせ先](#)

1. はじめに

1.1. 大会と規約、大会運営者について

JAPAN eSPORTS GRAND PRIX（以下“本大会”）は、一般社団法人日本 e スポーツ連合（以下“JeSU”）が主催し、JeSU が大会運営を委託する企業（以下“大会運営者”）が運営を行う。あなたは、以下に定める規約（以下“本規約”）を読み、同意の上でエントリーを行わなければならない。

2. 開催概要

- 2.1. 本大会は、オンラインにて開催される「日中韓 e スポーツ国際競技会」に出場する日本代表 4 名を決定する大会である。尚、日本代表人数は変更の可能性がある。
- 2.2. 本大会は「オンライン予選大会」「決勝大会」のトーナメントにより構成される。
- 2.3. オンライン予選大会では公募によって参加選手を募り、1 つのトーナメントにてオンラインで試合を実施する。上位 16 選手が「決勝大会」へと進出することができる。
- 2.4. 決勝大会ではオンライン予選を勝ち抜いた 16 選手が、1 つのトーナメントにてオフラインで試合を実施する。
- 2.5. 決勝大会にて優勝の成績を収めた選手には賞金 100 万円が、準優勝の成績を収めた選手には賞金 25 万円が与えられる。また、決勝大会にて上位 4 名に入賞した選手には副賞として「日中韓 e スポーツ国際競技会」の日本代表権が与えられる。

日程

オンライン予選：2020 年 9 月 16 日（水）または 9 月 17 日（木）

※エントリー数によって単日の実施

オンライン予選予備日：2020 年 9 月 18 日（金）

決勝大会：2020 年 9 月 27 日

3. 参加資格

3.1. 居住地と身分証提出による参加条件

本大会は、日本国籍を有することを参加条件とする。あなたが本大会への参加を希望する場合、大会運営者が日本における正当な居住状況を示す公的書類の提出を要求する場合がある。パスポート、運転免許証、その他政府が発行する「顔写真付き証明書」がこれに該当する。

3.2. 年齢による参加条件

あなたが 2020 年 9 月 19 日時点で満 16 歳に達しており、かつ大会公式ルールの参加要件に適している場合、本大会に参加することが可能である。あなたが 2020 年 9 月 19 日時点で満 16 歳以上、満 18 歳未満の場合、オフラインで行われる「決勝大会」には、法的保護者より保護者同意書にて同意が得られていることを本大会参加条件とする。

3.3. その他の条件

- 3.3.1. エントリーページより応募し、当選連絡を受けている。応募多数の場合は、JeSU が選考を行う。
- 3.3.2. エントリーされた一部アカウント情報は Supercell が確認を行う、またその確認結果を本大会運営に報告することに同意を得られること。
- 3.3.3. 「クラッシュ・ロワイヤル」をプレイ可能なゲーム機材及びネットワーク環境を準備出来ること。
- 3.3.4. 別途大会運営者が用意する「出演同意書」に同意できること。
- 3.3.5. ベストシーズントロフィー7000 以上を達成していること。
- 3.3.6. 大会運営者からの E メールを受信し、必要に応じて返答出来ること。また、チャットサービスである「Discord」及びその他トーナメント管理など「大会進行に必要なサービス」にアクセス可能であること。
- 3.3.7. 日本語で大会運営者並びに他選手とコミュニケーションを取る事が出来ること。
- 3.3.8. JeSU または関連会社の従業員でないこと。また、エントリー時点から直近 6 ヶ月以内にそれらの団体または企業に所属していないこと。
- 3.3.9. 大会運営者より、大会出場禁止処分を受けていないこと。
- 3.3.10. 反社会的勢力と関係していないこと。

4. 大会中における記録および報道等

本大会に参加する選手は、以下に同意したものとする。

- 4.1. JeSU 及び大会運営者が運営する各種 SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報（プレイヤーネーム等のゲーム情報、顔写真、映像等）が使用されること。
- 4.2. ビデオならびに情報メディア、報道メディア、にて利用されること。
- 4.3. 本大会開催中、大会運営者のスタッフがその模様（ゲーム内プレイ動画および選手がゲームをプレイする様子等）を撮影し、インターネット中継、ウェブサイトやテレビ番組、配信番組において放映されること。

- 4.4. 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。
- 4.5. 本大会の全ての試合において、主催者は試合を録画及び配信する権利を有する。なお、チーム及び選手は大会の模様を配信することはできないが、主催者に事前申請を行い承諾された場合、主催者の定めるレギュレーションに沿う形で、チーム及び選手は大会の模様を配信することが可能である。

5. 賞金と日本代表権利について

- 5.1. 本大会で優勝の成績を収めた選手には賞金 100 万円、準優勝の成績を収めた選手には賞金 25 万円が与えられる。
- 5.2. 副賞として「日中韓 e スポーツ国際競技会」へ日本代表として出場する権利が与えられる。対象人数は 2.1 を参照。
- 5.3. 日中韓 eSports 国際競技会以外の、JeSU が派遣する国際大会への出場権を獲得する場合がある。

6. 大会ルール

- 6.1. 大会参加者は、大会運営者が別途準備する「[大会ルール](#)」を必ず確認・理解しエントリー及び参加しなければならない。

7. 日本代表活動について

出場選手が本大会の副賞として「日本代表選手の権利」を獲得し、それを行使する場合、日本代表選手としての活動について以下の内容を承諾するものとする。

- 日本代表選手として活動する期間は、JeSU の指示に従い、大会出場、各種プロモーション活動を優先して協力するものとする。
- JeSU が派遣する日本代表選出としての活動時は、JeSU が提供するユニフォームを着用する。個人及びチームが有するスポンサー物の使用や着用及び、装飾品等の使用を禁止する。
- JeSU が派遣する日本代表としての活動（例：該当大会に関するインタビュー、大会・競技参加、報告会、メディア露出等）の時は、JeSU 及び、JeSU スポンサーを伴う活動を優先することとする。
- 日本代表選手として活動についての、肖像権、著作権に関する権利は JeSU に帰属する。

- 出場選手が日本代表選手期間は JeSU が認める第三者へ、肖像権、著作権に関する権利使用は許諾できるものとする。出場選手が日本代表選手として出場する大会は、大会の様子を収録撮影する。収録、撮影物に関しては、JeSU 及び JeSU スポンサーによる、商用、非商用利用問わず、プロモーション活動（TVCM を含む広告利用、番組制作、動画制作等）の実施に対して、権利使用を許諾するものとする。
- 日本代表選手期間は派遣大会終了後、次大会が開催されるまでの期間を活動期間とする。

8. 決勝大会及び国際大会出場について

8.1. 決勝大会出場に関する移動と滞在費用

大会運営者は公式ルールに従い、都内スタジオで開催される決勝大会への進出を決めた選手に対し、旅行手続きを行うと共に移動費用及び必要経費を関係業者へ直接支払う。大会運営者が支払いを行う移動に関しては、場所と日時を大会運営者が指定する。

8.2. 日中韓 eSports 国際競技会出場に関する移動と滞在費用

- 8.2.1. 大会運営者は公式ルールに従い、オンラインで実施される日中韓 eSports 国際競技会への進出を決めた選手に対し、都内スタジオでの参加を要請し、そこに発生する旅行手続き及び移動費用、必要経費を関係業者へ直接支払い、実施を行う。大会運営者が支払いを行う移動に関しては、場所と日時を大会運営者が指定する。

※変更の可能性あり

- 8.2.2. 日中韓 eSports 国際競技会に参加する全ての選手は、8.2.1 に記載のない、いかなる経費、また本ルール上では大会運営者に責任が指定されていない賞金・賞品の受け取りについて自らが責任を負うものとする。

9. 違反行為

参加者は、以下の行為を禁止とする。これらの行為に該当する、またはこれらの行為がなされるおそれがあると主催者が判断した場合、当該参加者について本大会へのエントリー取り消し、または大会失格とする。

- 虚偽の情報を用いてエントリーする行為
- 他人になりすましてエントリーする行為

- 公序良俗に反する不適切なプレイヤーネームを用いる行為
- 大会運営からの許可なく本大会の様子を配信する行為
- アルコール、薬物、その他物質の影響により酩酊して試合に参加する行為
- 対戦相手の行為等を妨げる行為
- 所定の時間に所定の場所に集合しない行為
- 他の選手または主催者に対しての、嫌がらせまたは脅迫行為
- 他の選手または主催者に対しての、不当な差別または誹謗中傷・侮辱行為
- 他の選手または主催者に対しての、反社会的勢力を用いた働きかけ行為
- 他の選手または主催者に対しての、自らまたは第三者を利用した詐欺、暴力行為
- 八百長に関与する行為
- 試合結果を対象にした賭博行為、または賭博への参加の勧誘行為
- 主催者や第三者の財産や権利、プライバシーを侵害する行為
- 本大会に関し、虚偽の情報を公開する行為
- 本大会における営利を目的とした行為
- 本大会に出場する権利を他者に譲渡する行為
- 主催者の指示に従わない行為
- SNS 等での暴言やハラスメント等の行為
- 法令または公序良俗に反する行為
- 本大会規約、「クラッシュ・ロワイヤル」コンテンツ利用規約および公式サイトのために違反する行為
- その他、本大会の運営を阻害するなど、主催者が不適切と判断する行為

10. 個人情報の取扱いについて

- 10.1. 大会運営者は、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、選手本人の同意なしに業務委託先以外の第三者に開示・提供しない。
- 10.2. 個人情報の取得範囲は、氏名、職場や学校及び自宅住所、電話番号、FAX 番号、電子メールアドレス、ゲーム内のプレイヤー名、Discord ID が含まれる。
- 10.3. 本大会は、参加者の個人情報を、JeSU の個人情報等保護方針に従い取り扱う。主催者は、個人情報等保護方針を変更することがある。現在の個人情報等保護方針は、<https://jesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/img/policy.pdf> で確認することが可能である。

10.4. 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針

個人情報は、JeSUのプライバシーポリシーに基づき、本大会の運営のために収集するものであり、他の目的で使用することはございません。

<https://jesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/img/policy.pdf>

10.5. 個人情報の取得・利用の目的

エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。

11. その他

11.1. 免責事項

11.1.1. 本大会にエントリーすることによって発生した、または理由の如何を問わず本大会に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し主催者が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとする。主催者は、主催者の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとする。ただし、当該損害が主催者の故意または重過失による場合はこの限りではない。

11.1.2. ソフトウェアやゲームサーバ等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会参加に関して不利な状況が発生したとしても、主催者は一切責任を負わないものとする。

11.1.3. 主催者は、参加者その他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負わないものとする。

11.2. 本大会の内容の変更、中断または中止

11.2.1. 理由の如何にかかわらず本大会の大会運営、セキュリティまたは管理に障害が生じた場合、主催者は、その裁量により、本大会の中断、内容の変更、中止できるものとする。

11.2.2. 地震、津波、洪水、戦争、暴動、疫病、その他の不可抗力または主催者の都合により本大会の内容が変更または中止となる場合がある。

11.3. 準拠法および裁判管轄

- 11.3.1. 本大会への参加ならびに当レギュレーションの解釈および適用は、日本法に準拠するものとする。また、本大会への参加および当レギュレーションに関わる全ての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとする。

12. 本大会規約改定

- 12.1. 本規約は、事前の予告なく改訂する場合がある。

13. 問い合わせ先

- 13.1. 本規約について質問がある場合、以下に問い合わせること。

<https://jesu.or.jp/japanesportsgp/contact.html>